



UNIFIED-E

MASCHINEN & ANLAGEN MOBIL BEDIENEN.

EINFACH. SICHER.



Einfache Bedien-App
Erstellung ohne
Programmierkenntnisse

Individuelle Push-Nachrichten
und Ansichten definieren

Verschlüsselte Kommunikation und
Benutzer-Authentifizierung

Lauffähig auf iOS, Android, Windows Phone

Bedienung über das Internet oder LAN

MACHEN AUCH SIE SICH FIT FÜR DIE ZUKUNFT

WWW.UNIFIED-E.COM

FUNKTIONSWEISE

1

Erstellen

der Bedien-App im
Unified-E App Designer

2

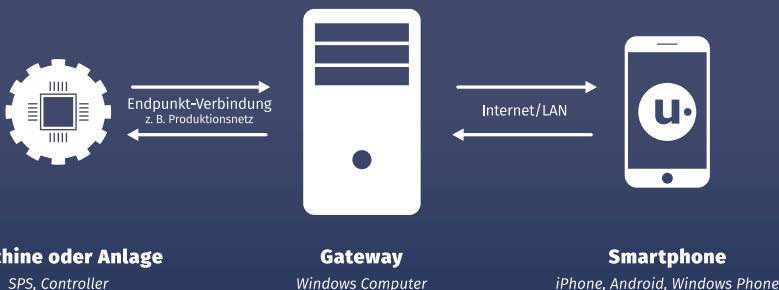
Installieren

der Bedien-App auf
dem Gateway mit dem
Unified-E App Manager

3

Registrieren

der Bedien-App mit der
Unified-E App vom App Store



Kommunikationsarten

Die Kommunikation zwischen Smartphone und Maschine läuft immer über einen Gateway (Windows-Computer). Der Gateway ist verantwortlich für Verschlüsselung, Benutzerverwaltung und leitet die App-Anfragen an die jeweiligen Endpunkte weiter. Auf dem Gateway ist die Software "Unified-E App Manager" zu installieren. Dort werden verschiedene Kommunikationsarten mit dem Smartphone unterstützt.

Internet (Direkt)

Das Smartphone kommuniziert direkt mit dem Gateway, welches sowohl am Internet als auch im lokalen (Produktions-) Netz angebunden ist. Diese Kommunikationsart erfordert das Einrichten von Port-Weiterleitungen beim Router, welche jedoch automatisch vorgenommen werden, falls der Router uPNP unterstützt.

Internet (Relay messaging)

Das Smartphone kommuniziert mit dem Gateway indirekt mit Hilfe eines Relay-Messaging Dienstes. Vorteil: Der Gateway muss keine eingehenden HTTPS Verbindungsanfragen akzeptieren und zusätzliche Konfigurationen am Router oder der Firewall sind daher nicht notwendig.

Offline

Dieser Modus wird dann verwendet, wenn der Gateway nicht mit dem Internet verbunden ist. Es gibt einige Einschränkungen: Lokale Push-Nachrichten werden derzeit nur auf Android-Geräten unterstützt und ein Offline-Lizenzschlüssel muss explizit unter "Mein Konto" angefragt werden.