

ENTWICKLUNGSPROZESS

- ANALYSE
- DEFINITION ZIELE
- IDEENFINDUNG
- ANFORDERUNGEN

WORKSHOP



VORGEHEN

Analysieren der Ziele und Erwartungen an die App. Ideenfindung anhand verschiedener Kreativitätstechniken. Definition Vorgehensweise und Timing.

- GROBKONZEPT
- USER STORIES
- PROJEKTPROZESS
- KOSTEN UND PLANUNG

OFFERTE



VORGEHEN

Festlegung von Anforderungen, Voraussetzungen, Projektkosten- und -planung sowie Einblick in unseren Projektmanagementprozess.



VERTRAG

- KICKOFF
- AKZEPTANZKRITERIEN
- WIREFRAMES
- NAVIGATIONSSCHEMA

KONZEPT



VORGEHEN

Definition der Akzeptanzkriterien, Konzeption der ersten Wireframes als Grundlage für die technische Umsetzung, Design und Navigationsschema. Ausarbeitung der technischen Spezifikationen.

ITERATION



ABNAHME KONZEPT

- SCREENDSIGN GO
- SPEZIFIKATIONEN
- SPECS ERGÄNZEN
- TEXTE VORBEREITEN

DESIGN



VORGEHEN

Anhand der Wireframes und dem Navigationsschema werden die Mockups erstellt und vom Projektpartner abgenommen.

ITERATION



ABNAHME DESIGN

- SPECS
- TEXTE VERFASSEN
- BETA-RELEASE
- TESTING VORBEREITEN

ENTWICKLUNG



VORGEHEN

Ist das GO für die Screens erfolgt, werden die Specs verfasst. Diese beschreiben und erklären die Funktionen der App und bilden die Grundlage, um mit der Programmierung zu beginnen.

ITERATION



BETA-RELEASE

- APP TESTEN
- BUGFIXING
- ABNAHMEPROTOKOLL

TESTING



VORGEHEN

Testen der App auf Anforderungen und Akzeptanzkriterien des Projektpartners. Fehlerbehebung und Abnahme des Projekts. Vorbereiten des Uploads.

ITERATION



BETA-RELEASE

- UPLOAD
- REVIEW
- APPROVAL
- ABSCHLUSS FEIERN

RELEASE



VORGEHEN

Upload der App in die App Stores. Veröffentlichung bei Apple 1-3 Wochen nach dem Upload und bei Android innerhalb eines Tages. Auf den erfolgreichen Upload wird gemeinsam angestossen.

UPLOAD

